

**MANUAL DE TORNEOS ASMODEE
TORNEO CLASIFICATORIO**



En este manual, usted podrá encontrar reglas e instrucciones para desarrollar su torneo clasificatorio de Aventureros al Tren.

Solicitamos que por favor lea con detención este instructivo y aclare cualquier duda que pueda aparecer al respecto con su ejecutivo de ventas.

Al final de este instructivo, se presenta una tabla para completar el registro de participantes y sus puntuaciones.

1- COBRO POR PARTICIPACIÓN

Si bien no hay una obligación de cobrar por la participación del evento, le recomendamos cobrar algún valor por concepto de inscripción. Esto debiera mejorar la asistencia al torneo al generar un mayor compromiso por parte del participante. Adicionalmente, lo recaudado puede ayudarle a ofrecer mayores premios que los provistos o mejorar la experiencia del evento como estime conveniente.

2- ANUNCIO Y PROMOCIÓN DEL EVENTO

Para correr de forma efectiva su torneo, debe dar a conocer su evento para atraer participantes. Siéntase libre de usar y/o modificar las piezas empleadas por Asmodee Chile para anunciar su evento.

Se le ha hecho entrega de un afiche el cual puede llenar con la fecha, hora y valor de participación, le recomendamos ubicarlo en un lugar con alta visibilidad dentro de su tienda.

3- REGLAS DEL EVENTO

El público no podrá comunicarse con los jugadores durante el desarrollo de una partida. Se ruega a los jugadores no usar teléfonos u otros equipos electrónicos durante las partidas. También se recomienda que, para evitar confusiones y malentendidos, evitar usar “reglas de la casa” o aclarar cualquier regla que pueda ser confusa antes de dar inicio a las partidas.

Cada torneo deberá contar con al menos 4 participantes, de lo contrario, se deberá suspender el torneo y/o reagendar para lograr una mayor convocatoria. Lo anterior es con motivo de poder contar con al menos una mesa completa de jugadores.

Por favor regirse por la siguiente tabla según participantes para definir el número de partidas a jugar en su evento.

Cantidad de jugadores	Rondas	Ronda Final
4	3	0
5 a 8	2	1
8 a 12	3	0
Más de 12	3	1

Cada persona jugará tantas partidas como define la tabla anterior, los 4 mejores jugadores por puntaje clasificarán para jugar una ronda final si aplicara.

Todas las partidas son con la versión base de Aventureros al Tren “América”. Las demás versiones base, expansiones y accesorios no están consideradas para efecto de este torneo y no deben utilizarse para el evento.

Cada jugador tendrá asignada su mesa al azar en la primera partida, el resto serán emparejadas según desempeño. Se asignará también en cada partida en qué posición comenzará. Las mesas estarán configuradas de 4 jugadores; en caso de que una mesa quede con 1 o 2 jugadores, se deberán armar mesas de 3 personas.

Los jugadores con mayor puntuación llegarán a la partida final.

Si un jugador no se presenta a cualquiera de las partidas, incluida la final, se considerará que obtuvo 0 puntos en dicho encuentro y su cupo no se cederá a ningún jugador.

Los horarios de los torneos son los siguientes. Si bien, por motivos puntuales de cada torneo, estos pueden variar un poco, recomendamos dar un máximo de duración de una hora por partida, y 15 minutos entre cada partida para poder reportar puntos y aclarar dudas.

HORARIO	ACCIÓN
10:00 – 10:30	Recepción
10:30 – 11:30	Primera partida
11:45 – 12:45	Segunda partida
13:00 – 14:00	Break
14:15 – 15:15	Tercera partida
15:30 – 16:30	Partida final
16:30 – 17:00	Revisión de puntos
17:00	Premiación

4- REGLAS DE LAS PARTIDAS

Las partidas se registrarán por las reglas básicas del juego agregando lo descrito en este instructivo. No se deben considerar reglas externas, de la casa o expansiones.

Cada partida tendrá una duración máxima de 1 hora. Si la partida no ha terminado según las reglas normales del juego antes de ese tiempo, la partida se detiene, se completa la ronda de juego actual de manera que todos los jugadores jueguen la misma cantidad de turnos y se procede al conteo de puntos de acuerdo a la forma oficial.

En caso de empate, el jugador con más billetes de destino gana. En el improbable caso de que sigan empatados, gana el jugador que haya conseguido la ruta continua más larga.

Una vez finalizada la partida, los jugadores deberán reportar los resultados al juez y cada uno obtendrá su puntaje acorde a su posición final: primer lugar 3 puntos, segundo lugar 2 puntos, tercer lugar 1 punto y cuarto lugar 0 puntos. Ver tabla ejemplo adjunta:

TIENDA	Asmodee	FECHA	14/10/2023
MESA	1	RONDA	1
JUGADORES	PUNTOS EN LA PARTIDA	POSICIÓN	PUNTOS EN EL TORNEO
<i>Francisca</i>	<i>74</i>	<i>4to lugar</i>	<i>0 puntos</i>
<i>Alan</i>	<i>86</i>	<i>2do lugar</i>	<i>2 puntos</i>
<i>Gabriela</i>	<i>80</i>	<i>3er lugar</i>	<i>1 punto</i>
<i>Amanda</i>	<i>97</i>	<i>1er lugar</i>	<i>3 puntos</i>

5- JUECES

El torneo debe contar con al menos un juez debidamente identificado e instruido en las reglas del juego, quien será encargado de aclarar dudas sobre las reglas, asegurar que éstas se cumplan, y resolver conflictos.

Si surge algún problema de reglas o de otro tipo en alguna mesa, los jugadores deben alertar al juez y aclarar el tema en el momento. La decisión del juez será definitiva y los jugadores deben aceptarla. En caso de que no se denuncie lo ocurrido en el momento, no se podrá realizar una corrección a posteriori y los jugadores deberán seguir jugando y aceptar el resultado final de la partida sin importar la implicancia que pudo haber tenido.

Si un jugador cree que se cometió algún error de reglas, jugada ilegal, o fallo en la anotación del resultado final, debe informar a un juez de inmediato. Una vez que los resultados han sido escritos y firmados en su plantilla correspondiente, no se admitirán protestas. Si un jugador no quiere firmar el resultado de una partida, se debe informar a un juez que tomará la decisión final sobre el resultado.

Los jueces podrán descalificar del torneo a cualquier persona que incumpla las reglas de forma intencionada, ya sea con propósito de ganar la partida, favorecer la victoria de otro jugador, o perturbar el normal desarrollo de la partida.

Los jueces solo podrán responder preguntas relacionadas a aclaraciones de las reglas, no deberán dar opiniones que puedan influenciar las jugadas de los participantes.

*Recuerde que Asmodee Chile no proporciona jueces para torneos clasificatorios.

6- FORMATO DEL TORNEO

La distribución de jugadores por mesa, para la primera ronda, será de forma aleatoria. Procure que en ninguna mesa queden 2 o menos jugadores. En estos casos, si por falta de participantes, queda una mesa con 2 o menos jugadores, es mejor dividir otras mesas para que queden con 3 jugadores.

Para aquellas mesas que queden constituidas en su totalidad, se repartirán puntos de la siguiente forma: 1er lugar, 3 puntos; 2do lugar, 2 puntos; 3er lugar, 1 punto; 4to lugar, 0 puntos.

En el caso de mesas de 3 jugadores, la repartición de puntos es la siguiente: 1er lugar, 3 puntos; 2do lugar, 2 puntos; 3er lugar, 1 punto.

Aquellos jugadores que vayan acumulando más puntos, serán emparejados para las siguientes rondas. La clasificación a la ronda final será en base a la suma total de puntos obtenidos en todas las partidas anteriores.

En caso de empate en la clasificación para la ronda final, el criterio de desempate será el total de puntos de juego (no de torneo) obtenido en las rondas previas a la final.

Vale decir, si 2 o más jugadores están empatados en puntos de torneo para clasificar a la ronda final, se sumarán los puntos de juego obtenidos en las rondas anteriores y aquel que haya generado más puntos de juego será el clasificado.

Ejemplo:

Carla y Sofía están empatados con 10 puntos de torneo cada uno para clasificar a la ronda final. Carla obtuvo en las 3 rondas clasificatorias: 78, 81 y 62 puntos, dando un total de 221 puntos totales. Por otro lado, Sofía obtuvo en las mismas rondas: 90, 34 y 102 puntos, dando un total de 226 puntos. Con esto, la clasificada a la mesa final sería Sofía.

En caso de aun mantener un empate, se seleccionará de forma aleatoria.

7- PREMIOS

Se adjuntaron suficientes chapitas para entregar a todos los participantes. Recuerda entregarle una chapita a cada jugador al final del torneo para asegurar su permanencia hasta el final.

Adicionalmente, el primer lugar se llevará además una entrada doble para LudiFest 2024 y un cupo para el gran torneo nacional de Aventureros al Tren a celebrarse en el mismo evento. Las entradas serán entregadas una vez se habilite la venta a público de las mismas. Es fundamental registrar la información de contacto del ganador para hacerle llegar su premio.

Adicionalmente si usted desea agregar más premios, ya sea a los ganadores o a los participantes, recomendamos anunciarlos en la comunicación de su evento y hacer entrega de ellos al finalizar.

8- REPORTE Y DEVOLUCION

Una vez finalizado el torneo, le solicitamos por favor contactar a su ejecutivo de ventas y reportar su experiencia, mencionando cuántas personas participaron y destacando al ganador del torneo con su información de contacto a modo de poder coordinar con él su participación en el torneo nacional en LudiFest 2024.

Los juegos deben ser devueltos a Asmodee Chile dentro de la primera semana posterior a la ejecución del evento. Para ello, deben enviarse a nuestra bodega ubicada a la siguiente dirección:

Destinatario: IMPORTADORA Y COMERCIALIZADORA SKYSHIP SPA RUT: 76353094-9
La Vara 03395, San Bernardo, RM
Módulo 4, naves 1 y 2
Contacto: Valentina Neira
+56939335084

IMPORTANTE: La devolución deberá realizarse máximo 5 días después del torneo. De lo contrario se procederá a facturar las unidades en préstamo a la tienda.

9- DUDAS

En caso de cualquier duda, por favor contactarse directamente a través de su ejecutivo de ventas o al correo marketing.cl@asmodee.com usando el título "TORNEO AVENTUREROS + el nombre de su tienda".

INSCRIPCIONES

N°	NOMBRE	CORREO	TELÉFONO
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			

PRIMERA RONDA

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
TOTAL		100%

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
TOTAL		100%

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
RONDA		
MESA		100%

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
RONDA		
MESA		100%

SEGUNDA RONDA

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
TOTAL		100%

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
TOTAL		100%

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
TOTAL		

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
TOTAL		

TERCERA RONDA

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
TOTAL		

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
TOTAL		

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
TOTAL		

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
TOTAL		

RONDA FINAL

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
RONDA		
MESA		

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
RONDA		
MESA		

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
TOTAL		

RONDA		
MESA		
JUGADOR	PUNTOS	PORCENTAJE
TOTAL		

GANADORES	NOMBRE	PUNTOS	CORREO	TELÉFONO
1ER LUGAR				
2DO LUGAR				
3ER LUGAR				